FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

PONY CANYON
株式会社ポニーキャニオン
ポニカ制作部
〒102
東京都千代田区九段北４－３－31

任天堂ファミリーコンピュータ

FAMICOM FAMILY

田村光昭 麻雀ゼミナール

取扱説明書

R58V5931(PNF－ZR)

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

このたびは、ポニーキャニオンのファミリーコンピュータ用カセット「田村光昭　麻雀ゼミナール」をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくため、ぜひ、この取扱説明書をお読み下さい。

使用上の注意

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。●長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。●精密機器ですので、極端な温度条件での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

田村光昭　麻雀ゼミナール

目次

目指すは、世界一のプロ雀士！…… 3
これが基本操作だっ！…… 4
いよいよ入門だっ！…… 5
待ちかまえる４つの試練。そして…。…… 6
試練その①「田村氏打ち方拝見」…… 7
試練その②「田村氏と対局」…… 9
試練その③「問題１０問」……11
試練その④「他流試合」……12
役の一覧表……13

メモリバックアップ機能付カセットの取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過、キャラクターのレベル等をメモリ（記憶）しておくバックアップ機能があります。ゲーム中は次の注意をお守り下さい。

- ゲームをやめるときは必ず、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチを切って下さい。
- 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
- むやみに電源スイッチをＯＮ、ＯＦＦしないで下さい。

目指すは、世界一のプロ雀士！

●はじめに

麻雀が好きで腕にも自信がある、強い相手ともバンバン打ってみたいと思う、そういう人がどんどん増えてきているようです。しかし、周りになかなか強い人がいない、プロ雀士と卓を囲むチャンスもない、当ゼミナールはそんな雀士の方のために開設しました。

授業内容はいくつかの試練に分かれ、その中ではそれぞれ特長的なプログラムで、楽しく実戦的に実力アップできるよう工夫されています。私・田村流の実戦解説もところどころに交えてますので、そこからプロの技術を学んで下さい。目指すは世界一のプロ雀士！当ゼミナールで、生徒の皆さん全員が、私・田村流麻雀の御墨付を手にできるよう、心から期待しています。

塾長・田村光昭プロフィール

昭和19年東京生まれ。慶大卒業後、全国に麻雀修業に出る。昭和47年にデビュー作「麻雀ブルース」（角川文庫）を発表。52年に第1期王座、第2期最高位を、55年には第5期最高位を獲得し、名実ともにプロナンバーワンの地位を築く。本のほか、新聞、雑誌等にも多数執筆中。

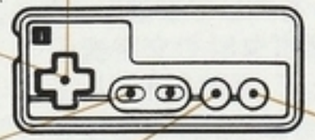
これが基本操作だっ！

●コントローラーの使い方

「麻雀ゼミナール」の授業の中で、牌をコントロールする基本操作は次のとおりです。しっかり頭に入れて、試練にはげんで下さい。

十字ボタン上下
- ドラ牌の確認。
- 捨牌、リーチ、ポン、カン、和がり等の選択。

十字ボタン左右
- カーソルの移動。



セレクトボタン
- ＢＧＭの選択（３曲）。

Ｂボタン
- 局場、点数等の確認。

Ａボタン
- 捨牌、リーチ、ポン、チー、カン、和がり等の決定。

当ゼミナールのオキテ（通常ルール）

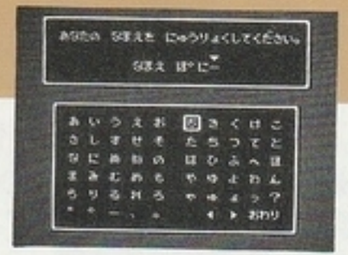
- 27,000点持ち、30,000点返し。
- 食い断、後付けあり。
- 東南回しの半荘。
- 東場の親は、テンパイしていなければ、流れるが、南場では連荘できる。

いよいよ入門だっ！

●名前の登録

ファミリーコンピュータにカセットをセットするとタイトル画面が表われます。「スタート」ボタンを押すとデータ画面が表示されます。データは３人まで登録でき、コンティニュー時に自分の名前を選択することによって、三者三様の麻雀試練ができます。

最初の入門者は、十字ボタンの上下で「でーたをつくる」までカーソルを移動し、Ａボタンを押して下さい。名前の入力画面が表示されたら、十字ボタンで文字表のカーソルを動かし、Ａボタンで決定して、名前を入力して下さい。４文字まで入力でき、だく点等は一文字になります。終ったら「おわり」を指定してＡボタンを押して下さい。登録確認が表示されたら、再度Ａボタンを押して下さい。さあ、いよいよ麻雀ゼミナールの開校です。



◀と▶は「もどる」と「すすむ」の意味。

※登録したデータを消したい場合は?

「でーたをけす」を選択してＡボタンを押して下さい。１～３の中から消したいデータを選びＡボタンを押して下さい。なお、一度抹消したデータは二度と復活できないので、注意して下さい。

待ちかまえる４つの試練。そして…。

当ゼミナールに用意されているプログラムは基本的に４種類あります。プロ雀士・田村塾長の打ち方を見ながら、プロの打ち廻しを勉強できる「田村氏打ち方拝見」。田村塾長を含めた３人の雀豪と半荘を対局する「田村氏と対局」。画面の配パイから捨牌を選ぶ練習問題を10問解き、その捨牌によって自分の麻雀レベルがわかる「問題10問」。素人からプロレベルまで、６段階に分かれた雀士を選んで卓が囲める「他流試合」がその４種類です。

しかし、ウワサによると、このプログラムの中に、超大変な地獄の試練が隠されているという話です。これらの試練でウデを磨き、田村流麻雀の神髄を体得できるよう、生徒の皆さんはがんばって下さい。

試練その①「田村氏打ち方拝見」

●プロの打ち廻しが一目瞭然!

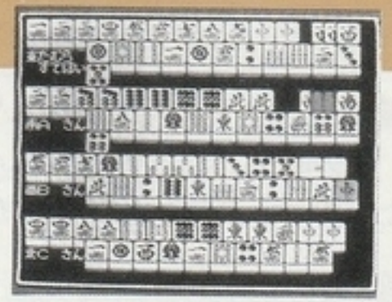
田村塾長が過去に、プロやトップ・アマを相手に打った実戦譜をプログラム化したのが「田村氏打ち方拝見」です。実力者同士の緊張した戦いぶりを観戦しながら、プロの打牌を勉強して下さい。一局が終るごとに、田村流の局面解説がありますので、雀力アップの参考にして下さい。なお、田村塾長にかわってあなたが打牌するモードも用意されています。

●「田村氏打ち方拝見」の操作法

「田村氏打ち方拝見」をAボタンで選択すると、画面上に東南西北の親が書かれたウィンドが現われます。拝見したい場を選んでAボタンを押して下さい。それぞれ別にプログラムされた半荘対局が始まります。

対局が始まり、画面上に「PUSH"A"」と書かれた小さなウィンドが現われたら、Aボタンを押して対局を進めて下さい。

対局が終り、得点計算が終ったあとAボタンを押すと、田村流の局面解説が表示されます。このとき、セレクトボタンでその局の最終形と捨牌が確認できます。Aボタンでさらに次のモードに進めます。



セレクトボタンで最終形と捨牌。

●田村塾長にかわってあなたが打牌!

対局開始時にコンピュータが「あなたがうってみますか?」と質問してきます。「はい」を選択してAボタンを押すと、田村塾長にかわってあなたが打牌する対局モードに切りかわります。牌のコントロール方法は、次ページを参考にして下さい。

※BGMを選曲するには?

対局中、自分に手が回ってきたときセレクトボタンを押すと、BGMを選択する小さなウィンドーが現われます。BGM1～3またはNO　BGM(音楽ナシ)をカーソルで選び、Aボタンで決定して下さい。

試練その②「田村氏と対局」

●超手ごわい雀士たちと対局!

田村塾長を含めた超手ごわい雀士３人と半荘対局するのが「田村氏と対局」です。あなた以外は全員麻雀の達人ですから、胸をかりるつもりで対局に望みましょう。

●「田村氏と対局」の操作法

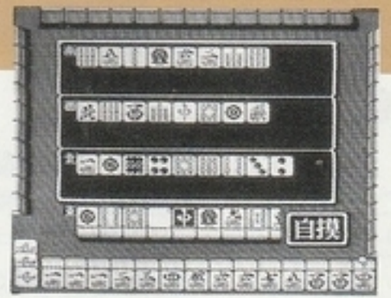
「田村氏と対局」を選択し、Ａボタンでサイコロをふったらいよいよ対局の始まりです。配パイ、ドラ牌がめくられたら自動的に対局モードに突入します。

捨牌をするときは、十字ボタンの左右で指マークのカーソルを動かし、Ａボタンで決定してください。ポンやチー、カンができる牌をだれかが捨牌すると、自動的にその牌が点滅し、「パス」という文字が右下のウィンドに表示されます。その牌をポンやチー、カンしたいときは、十字ボタンの上下でポン・チー・カンを選び、Ａボタンで決定して下さい。「パス」したいときは、そのままＡボタンを押し、対局を続けて下さい。なお、「和がり」も同じ要領で行ないます。

●ドラの確認とリーチ

捨牌をするとき、十字ボタンの上下でドラ牌の確認ができます。対局モードでは、中央部が相手の捨牌スクリーンで隠れてしまうので、ドラ牌を忘れてしまったら、すかさず確認しましょう。なお、めくり牌が表示され、ドラ牌はその次となりますので注意して下さい。(裏ドラも同じ)

テンパイになり、リーチをかけるときも同じ要領で行ないます。十字ボタンの上下で「立直」を選択し、Ａボタンで実行して下さい。



「自摸(ツモ上り)」も、十字ボタンの上下とＡボタンで実行。

※点数等の局面確認はＢボタンで!

対局中、自分に手が回ってきたとき、Ｂボタンを押すと、局場、持ち点などが表示された確認モードに切りかわります。対局の流れを考えながら、戦略的に打ち廻しを変えていきましょう。

試練その③「問題10問」

●捨牌選びで腕だめし

「問題10問」は、画面の中の配パイから、最もベターな捨牌を選ぶ、あなたの腕だめしプログラムです。画面に局面や持ち点などが表示されますので、その状況を把握しながら、どうテンパイに持っていくかを考えて下さい。

選んだ牌によって0～10点の得点が与えられます。10問を解き終えると、あなたの麻雀レベルが表示されます。80点以上をとることを目標にがんばってみて下さい。きっとそこから、新たな試練が生まれるはずです。

●「問題10問」の操作法

「問題10問」を選びAボタンを押すと、問題モードに切りかわります。画面に表示された配パイや局面をよく考えて、カーソルを十字ボタンで移動させ、捨牌をAボタンで決定します。捨牌後、その点数と解説が表示されます。次の問題に行くときは、Aボタンで画面を切りかえて下さい。

注意：表示されているドラ牌は、ドラそのもので、ネクストではありません。

試練その④「他流試合」

●レベルにかわせて他流試合に挑戦！

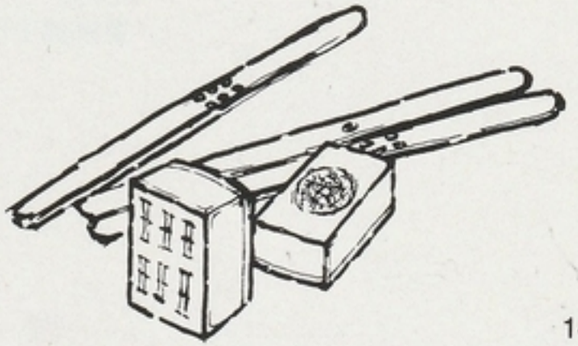
まだペーペーの素人雀士から、はえぬきのプロ雀士まで、6段階のレベルにわかれたメンバーと卓が囲めるのが「他流試合」です。あなたの腕にあわせてレベルを選び、実戦で実力アップをはかって下さい。なお対局は、全て半局です。

●「他流試合」の操作法

「他流試合」を選びAボタンを押すと、対局メンバーのレベル表が表示されます。レベルは6段階で、数字が上るほど手ごわい雀士となります。カーソルを対局したいメンバーにあわせ、Aボタンで決定して下さい。牌のコントロール方法は「田村氏と対局」と全く同じです。

■役の一覧表

飜	名	称	条　件
1飜	立直	(リーチ)	
	門前清模和	(ツモ)	メンゼンのみ
	河底撈魚	(ハイテイ)	
	嶺上開花	(リンシャンカイホー)	
	槍槓和	(チャンカン)	
	平和	(ピンフ)	
	断么九	(タンヤオ)	クイタンも可
	一盃口	(イーペイコウ)	
	役牌	(ヤクハイ)	
2飜	七対子	(チートイツ)	ただし25フ
	対々和	(トイトイ)	
	三暗刻	(サンアンコウ)	
	三槓子	(サンカンツ)	
	三色同刻	(サンシキドウコウ)	
	三連刻	(サンレンコウ)	

飜	名	称
2飜	全帯么	(チャンタ)
	三色同順	(サンシキ)
	一気通貫	(イッツウ)
3飜	混一色	(ホンイツ)
	純全帯么	(ジュンチャン)
	二盃口	(リャンペイコウ)
5飜	混一色七対子	(ホンロウトウチートイツ)
6飜	清一色	(チンイツ)
役満	天和	(テンホー)
	地和	(チーホー)
	人和	(レンホー)
	大三元	(ダイサンゲン)
	字一色	(ツーイーソー)
	清老頭	(チンロオトウ)
	四暗刻	(スーアンコウ)

飜	名	称
役満	緑一色	(リュウイーソー)
	国士無双	(コクシムソウ)
	四槓子	(スーカンツ)
W役満	九連宝燈	(チュウレンポウトウ)
	大四喜	(タースーシー)